**ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ**

1. Что такое *класс*?
2. Что такое *тип данных*?
3. Перечислите стандартные типы данных JAVA
4. Какие значения по умолчанию имеют стандартные типы данных JAVA?
5. Что такое конструктор и для чего он нужен?
6. Что такое пакет и для чего он нужен?
7. Что такое геттер и сеттер и для чего он нужен?
8. Ключевое слово new – для чего оно нужно?
9. Что такое класс и объект – отличия.
10. Ключевое слово import и для чего оно нужно?
11. Способы инициализации объекта:?
12. Каков порядок инициализации в классе?
13. (3 принципа ООП) Что такое наследование?
14. (3 принципа ООП) Что такое инкапсуляция?
15. (3 принципа ООП) Что такое полиморфизм?